ПРОЕКТ ДЛЯ ТЕСТУ

Розробити аналог імітації еволюції «Бактерії». Кожна бактерія характеризується:

* розмір (ціле число) (для початку рандомно від 1 до 100);
* позицію на двовимірному полі;
* максимальне можливе зміщення за один крок по одній із координат (не виходячи при цьому за межі поля);

При зустрічі двох бактерій (у них співпала позиція) одна з них пожирає іншу, у якої розмір менше і збільшує свій розмір на розмір з’їденої. Якщо розміри у них однакові, то нічого не відбувається. Для порівняння реалізувати інтерфейс IComparable. Початкову кількість бактерій задає користувач. Процес переміщення бактерій продовжується до тих пір, поки не залишиться 1 бактерія. Відобразити гру графічно.